



Reglement

Das Turnier wird nach folgenden Spielregeln durchgeführt.

In unvorhergesehenen Fällen entscheidet die Turnierleitung endgültig.

Alle Spiele werden von offiziellen (KIFU-)Schiedsrichter geleitet.

Die Spielerliste ist gleichzeitig mit den Anmeldekosten (falls noch nicht bezahlt) eine halbe Stunde vor dem ersten Spiel beim Jury Pult abzugeben.

Jeder anwesende Spieler ist preisberechtigt (max.10 Spieler/Innen pro Team). Die Siegerehrung findet direkt nach dem Finalspiel statt.

Versicherung gegen Unfälle, Diebstähle oder andere unvorhergesehene Ereignisse ist Sache der teilnehmenden Vereine. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung.

Allgemeine Spielregeln:

Es gelten die offiziellen Spielregeln, jedoch mit den für die Halle üblichen Ausnahmen:

- 1) Ball: Es wird mit einem Futsal-Ball gespielt.
- 2) Ausrüstung: Schienbeinschoner sind obligatorisch. Bitte Hallenschuhe benutzen, abfärbende Sohlen sind verboten.
- 3) Die im Spielplan erst genannte Mannschaft hat das Recht, in ihren Farben zu spielen und hat Anstoss.
- 4) Freistösse: Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt. Der Abstand für die Mauer beträgt 6 Meter.
- 5) Das Sliding-Tackling (Hineingrätschen) ist verboten. Ausnahme bei einem Rettungsversuch bei der Outlinie, wenn kein Gegenspieler gefährdet/ in der Nähe ist.
- 6) Keine Offside- Regel.
- 7) Rückpassregel: Die G-/F-Junioren spielen ohne Rückpassregel und bei den E-/D-Junioren wird hingegen mit Rückpassregel gespielt.
- 8) Torhüter: Auswurf mit der Hand oder Dribbling mit dem Fuss. Kein Auskick oder Dropkick. Bei einem fälschlicherweise ausgeführten Auskick wird der gegnerischen Mannschaft ein indirekter Freistoss vom Anstosspunkt zugesprochen.
- 9) Auswechslungen sind jederzeit, auch während des laufenden Spiels, gestattet. Der neue Spieler darf das Spiel allerdings erst dann und an der gleichen Stelle betreten, an dem der auswechselte Spieler das Feld verlassen hat. Verstösse gegen die Regel werden mit einem indirekten Freistoss zugunsten des gegnerischen Teams geahndet.
- 10) Berührt der Ball die Hallendecke, gibt es einen Freistoss indirekt.
- 11) Einwürfe: Alle Einwürfe werden als Freistoss indirekt ausgeführt.
- 12) Zeitstrafen: Die SR können einen Spieler für 2 Minuten vom Feld schicken (gelbe Karte). Bei direkten Ausschlüssen (rote Karte) entscheidet die Turnierleitung über eine allfällige Sperre für den weiteren Turnierverlauf.

13) Penaltyschiessen: Endet ein Finalspiel unentschieden, findet sofort ein Penaltyschiessen statt. Es treten zuerst 3 Spieler an. Steht es nach diesen 3 Schützen unentschieden, tritt abwechselnd ein weiterer Spieler bis zur Entscheidung an.

14) Rangliste: Für die Rangliste sind folgende Kriterien massgebend:

- a) Punkte
- b) Tordifferenz
- c) Anzahl erzielte Tore
- d) Direkte Begegnung
- e) Penaltyschiessen

Spezielle Regeln nach Kategorie:

G-/F-Junioren:

Es wird in der Dreifachturnhalle auf zwei Feldern quer und auf Handballtore gespielt.

Es wird mit einem Torhüter und 4 Feldspielern gespielt.

Spieldauer: 9 Minuten

E-Junioren:

Es wird über die ganze Dreifachturnhalle und auf grosse Tore (5 x 2 Meter) gespielt.

Es wird mit einem Torhüter und 5 Feldspielern gespielt.

Spieldauer: 9 Minuten

D-Junioren:

Es wird über die ganze Dreifachturnhalle und auf grosse Tore (5 x 2 Meter) gespielt.

Es wird mit einem Torhüter und 4 Feldspielern gespielt.

Spieldauer: 9 Minuten